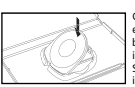
NEED FOR SPEED
SHIFT
M Power

PRECAUÇÕES

O disco contém um software de jogo para o sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca utilize o disco com qualquer outro sistema, porque pode danificá-lo. Leia o manual de instruções do sistema PSP™ com cuidado para se certificar de uma utilização correcta. Não deixe o disco perto de fontes de calor, sob a luz directa do sol ou em ambiente de humidade excessiva. Não utilize discos partidos ou deformados nem discos que tenham sido reparados com adesivos, pois pode ocasionar erros de funcionamento.

Empurre um dos lados do disco para baixo, como indicado, e puxe-o suavemente para cima para o retirar. Se utilizar demasiada força, pode danificar o disco.



Coloque o disco como indicado, empurrando suavemente para baixo até ouvir um estalido indicando que encaixou no lugar. Se guardar o disco de forma incorrecta, pode danificá-lo.

AVISO REFERENTE À SAÚDE DO UTILIZADOR

Jogue sempre num ambiente bem iluminado. Faça pausas regulares de 15 minutos por cada hora que jogar. Interrompa o jogo se sentir tonturas, náuseas, fadiga ou dores de cabeça. Algumas pessoas poderão ser sensíveis a luzes intermitentes ou brilhantes, ou a formas e padrões geométricos, ter epilepsia sem o saberem e sofrer de ataques epilépticos enquanto vêem televisão ou jogam videojogos. Consulte um médico antes de jogar videojogos se tiver epilepsia e imediatamente se sofrer de algum dos seguintes sintomas enquanto joga: alterações de visão, espasmos musculares, outros movimentos involuntários, perda de consciência, confusão e/ou convulsões.

PIRATARIA

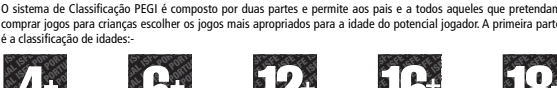
O sistema PSP™ e este disco contêm mecanismos técnicos de protecção concebidos para evitar a reprodução não autorizada dos trabalhos de direitos de autor presentes no disco. A utilização não autorizada das marcas registadas ou a reprodução não autorizada dos trabalhos de direitos de autor como forma de violação destes mecanismos, é proibida por lei.

Se tiver quaisquer informações sobre produtos ou métodos piratas utilizados como violação às nossas medidas técnicas de protecção, envie uma mensagem de correio electrónico para **anti-piracy@eu.playstation.com** ou contacte o número de Assistência ao Consumidor apresentado na parte de trás deste manual.

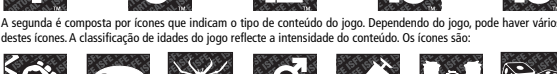
SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO DE IDADES PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

O sistema de classificação de idades PEGI protege os menores de jogos inapropriados para o seu grupo etário. TENHA EM ATENÇÃO que não se trata de um sistema de classificação relativo à dificuldade dos jogos.

O sistema de Classificação PEGI é composto por duas partes e permite aos pais e a todos aqueles que pretendam comprar jogos para crianças escolher os jogos mais apropriados para a idade do potencial jogador. A primeira parte é a classificação de idades:-



A segunda é composta por ícones que indicam o tipo de conteúdo do jogo. Dependendo do jogo, pode haver vários destes ícones. A classificação de idades do jogo reflecte a intensidade do conteúdo. Os ícones são:



VIOLÊNCIA | LINGUAGEM IMPRÓPRIA | MEDO | CONTEÚDO SEXUAL | DROGAS | DISCRIMINAÇÃO | JOGO

A terceira parte é um ícone que indica que o jogo pode ser jogado online. Este ícone só pode ser utilizado por fornecedores de jogos online que se tenham comprometido em cumprir normas que incluem a protecção dos menores nos jogos online:

Para mais informações, visite
http://www.pegi.info

ULES-01275

SÓ PARA USO DOMÉSTICO: Este software é licenciado exclusivamente para utilização em sistemas PSP™ (PlayStation®Portable) autorizados. Está proibido todo o acesso, uso ou transferência não autorizadas do produto ou dos seus direitos de autor subjacentes e de produções com marca registada. Para direitos totais de uso veja eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2009 Sony Computer Entertainment Inc. exclusivamente licenciados para a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). É EXPRESSAMENTE PROIBIDA A SUA REVENDA OU ALUGUER A MENOS QUE HAJA AUTORIZAÇÃO EXPRESSA DE SCEE. Licenciada para venda só na Europa, Médio Oriente, África e Oceânia.

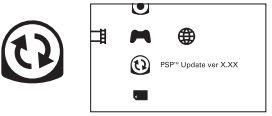
"PS", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Need for Speed™ Shift © 2009 Electronic Arts Inc. Published by EA Swiss Sàrl. Developed by Electronic Arts. Made in Austria.
All rights reserved.

ACTUALIZAÇÕES DO SOFTWARE DO SISTEMA

Este PSP™ (PlayStation®Portable) Game inclui dados de actualização do Software do Sistema para o sistema PSP™. É necessário uma actualização se uma mensagem de "pedido de actualização" aparecer no ecrã no arranque do jogo.

Realizar uma actualização do Software do Sistema

Os dados de actualização são apresentados com o ícone apresentado aqui no menu inicial.



Ao seguires as instruções que aparecem no ecrã, podes actualizar o Software do Sistema do sistema PSP™. Antes de realizares a actualização, verifica o número de versão dos dados de actualização.

- **Durante uma actualização, não retires o Adaptador AC.**
- **Durante uma actualização, não desligues ou retires o PSP™Game.**
- **Não canceles a actualização antes da sua conclusão, pois podes danificar o sistema PSP™.**

Verificar se a actualização foi bem sucedida

Selecciona "Definições" no menu inicial e depois selecciona a opção "Definições de Sistema". Selecciona "Informação do Sistema" e se o número de versão do "Software de Sistema" apresentado no ecrã corresponder ao número de versão dos dados de actualização, a actualização foi bem sucedida.

Para mais pormenores sobre actualizações do Software do Sistema para o sistema PSP™, consulta o seguinte website: **eu.playstation.com**

NÍVEL DE CONTROLO PARENTAL

Este software de jogo PSP™ tem um nível de controlo parental baseado no seu conteúdo. Pode definir o nível de controlo parental do sistema PSP™ para restringir a reprodução de um PSP™Game com nível de controlo parental superior ao nível definido no sistema PSP™. Para mais informação, consulte o manual de instruções do sistema PSP™.

Este jogo está classificado de acordo com o sistema de classificação PEGI. As marcas de classificação PEGI e as descrições de conteúdo são apresentadas na embalagem do jogo (excepto quando, por lei, se aplica outro sistema de classificação). A relação entre o sistema de classificação PEGI e o sistema de nível de controlo parental é a seguinte:

NÍVEL DE CONTROLO PARENTAL	GRUPO ETÁRIO DA CLASSIFICAÇÃO PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	6+
2	4+

INDICE

INÍCIO DO JOGO 3

CONTROLOS COMPLETOS 6

KING OF THE ROAD (REI DA ESTRADA) 6

CONFIGURAR O JOGO 7

PLAYING THE GAME (JOGAR O JOGO) 7

WORLD TOUR (TORNEIO MUNDIAL) 8

THE CARS (OS CARROS) 10

EVENTS (PROVAS) 12

MULTIPLAYER (MULTIJOGADOR) . . 13

GARANTIA 14

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA 15

O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta de membro EA e registe este jogo para receber dicas e truques grátis da EA. Criar uma Conta de membro EA e registar-se é rápido e fácil!

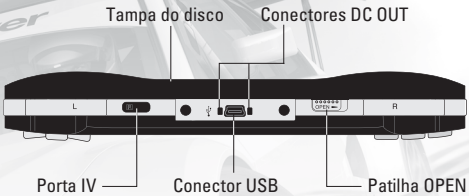
Visite o nosso website em ea.onlineregister.com e registe-se hoje!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

INÍCIO DO JOGO

VISTA LATERAL DIREITA

VISTA DE CIMA



1. Configure o seu PSP™ (PlayStation®Portable) de acordo com as instruções incluídas no Manual de Instruções do sistema PSP™.
2. Ligue o sistema PSP™. Acende-se a luz verde do indicador POWER e é apresentado o Home Menu (Menu Inicial).
3. Prima a patilha OPEN (abrir) para abrir a tampa do disco. Introduza o disco *Need for Speed™ SHIFT* com a etiqueta voltada para a parte de trás do sistema PSP™ e feche a tampa do disco com firmeza.
4. Seleccione o ícone no Home Menu (Menu Inicial) e, em seguida, seleccione o ícone . É apresentada uma miniatura do software. Seleccione a miniatura e prima o botão ✕ para iniciar o software.
5. Siga as instruções no ecrã e consulte este manual para obter informações sobre como utilizar o software.

NOTA: não ejecte um PSP™Game enquanto está a ser reproduzido.

NOTA: seleccione o idioma desejado no ecrã Selecção de Idioma no início do jogo.

MEMORY STICK DUO™

Atenção! Mantenha o suporte de dados Memory Stick Duo™ longe do alcance de crianças, pois o suporte pode ser engolido por acidente.

Atenção! Não prima o Interruptor POWER/HOLD enquanto o sistema está a receber dados do disco PSP™Game, pois poderá danificar os dados.

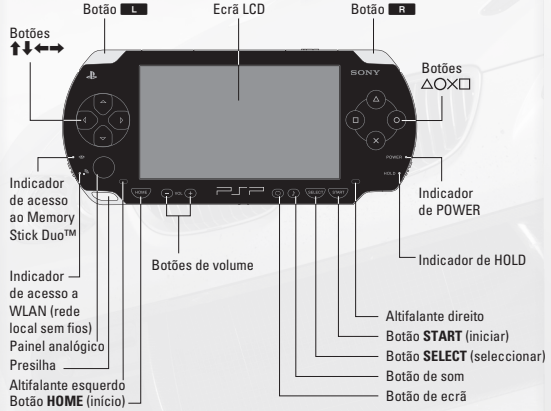
Este título utiliza uma funcionalidade de carregamento automático e durante o arranque serão carregados automaticamente quaisquer dados presentes no Memory Stick Duo™

Para guardar as definições e o progresso no jogo introduza um Memory Stick Duo™ na ranhura para o Memory Stick Duo™ do seu sistema. Pode carregar dados de jogo guardados a partir do mesmo Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados de jogo guardados anteriormente.

NOTA: certifique-se de que há espaço suficiente no Memory Stick Duo™ antes de começar a jogar.

NOTA: este título utiliza uma funcionalidade de guardado automático. Introduzir um Memory Stick Duo™ após o arranque poderá substituir os dados guardados.

SISTEMA PSP™



FUNÇÕES SEM FIOS (WLAN)

Os títulos de software que suportam as funcionalidades sem fios (WLAN) permitem que o utilizador possa comunicar com outros sistemas PSP™, descarregar dados e defrontar outros utilizadores através de uma ligação numa rede local sem fios (WLAN).

MODO AD HOC

O modo Ad Hoc é uma função sem fios (WLAN) que permite utilizar dois ou mais sistemas PSP™ para comunicarem entre si.

PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software incluem a funcionalidade de Partilha de Jogo que permite ao utilizador partilhar determinadas funções de jogo com outros utilizadores que não têm um Jogo PSP™ no seu sistema PSP™.

MODO INFRA-ESTRUTURA

O Modo Infra-estrutura é uma função sem fios (WLAN) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede através de ponto de acesso sem fios (WLAN) (um dispositivo utilizado para ligar a uma rede sem fios). Para aceder às funções do Modo Infra-estrutura, são necessários elementos adicionais, como um contrato com um Provedor de Serviços de Internet, um dispositivo de rede (por exemplo, um router ADSL sem fios), um ponto de acesso sem fios (WLAN) e um PC. Para obter mais informações e pormenores sobre a configuração, consulte o Manual de Instruções do sistema PSP™.

CONTROLOS COMPLETOS

CONTROLOS GERAIS

É possível escolher duas configurações de controlo no *Need for Speed™ SHIFT*. A lista de comandos predefinidos, Configuração A, encontra-se abaixo.

Direcção	Painel analógico ou Botões de direcção ←/→
Acelerar	Botão ⊗
Travar/Marcha atrás	Botão ▢
Travão de mão	Botão ○
Mudar câmara	Botão △
Olhar para trás	Botão **L**
Nitrogénio	Botão **R**
Pausa	Botão **START**
Percorrer banda sonora	Botão **SELECT**

NO MENU

Seleccionar	botão de direcção
Confirmar	Botão ⊗
Retroceder	Botão ○
Afastar do carro	Botão **L**
Aproximar do carro	Botão **R**

KING OF THE ROAD (REI DA ESTRADA)

As corridas de rua ilegais tinham circuitos secretos em todas as cidades do planeta, alimentadas por engrenagens e demónios da velocidade. Todas as noites de sexta-feira eram noite de desafio. Então alguém teve uma ideia brilhante: legalizá-las, regulamentá-las, organizá-las e deixar os melhores condutores do mundo darem o seu melhor para as câmaras.

Os pilotos de rua aderiram rapidamente, ganharam as decorações e recuperaram o seu prestígio no palco internacional. O melhor dos melhores coroava-se rei a si próprio e certificava-se de que o jogo continuava para a posteridade—carros modificados, mais atitude, as mesmas regras... ganhar ou perder. Os reis dominam o desporto. Agora é a sua hora de provar que não está para brincadeiras. É preciso ser habilidoso para ser respeitado na rua e alcançar a perfeição para se tornar num rei. Isso significa que tem uma grande escalada pela frente, porque neste desporto, ou se é rei ou não se é nada.

CONFIGURAR O JOGO

GUARDAR E CARREGAR UM PERFIL

Criar um perfil para guardar o seu progresso durante o jogo. Pode-se guardar até 20 perfis de uma vez e o progresso é guardado automaticamente após cada corrida completa.

Quando inicia um jogo, o seu perfil guardado mais recentemente carrega-se automaticamente no último ponto guardado. Para alterar os perfis, vá a Options (Opções) e seleccione SAVE/LOAD (Guardar/Carregar) para escolher o perfil que deseja utilizar.

OPTIONS (OPÇÕES)

Seleccione OPTIONS (Opções) para modificar o esquema de controlo e o idioma, alternar entre MPH e KPH ou alterar as definições áudio.

CUSTOM SOUNDTRACKS (PERSONALIZAR BANDAS SONORAS)

Modifique a música do jogo e seleccione a sua própria banda sonora. Vá ao menu Soundtrack (Banda sonora) em Options (Opções) e importe as suas músicas a partir de um Memory Stick Duo™. Todas as músicas têm de estar em formato MP3 e ser colocadas na pasta Music (Música).

EXTRAS

Obtenha sugestões para melhorar as suas capacidades de condução ou veja os créditos do jogo.

PLAYING THE GAME (JOGAR O JOGO)

Entre no mundo das corridas de rua profissionais como um condutor novato que procura vencer. Agora que é legal, pode concentrar-se nos verdadeiros fundamentos do desporto: melhorar as suas trajectórias, deslizar em cada esquina e deixar os adversários no seu espelho retrovisor.

ECRÃ DE JOGO

Posição na corrida

Tempo por volta

Conclusão da pista

Velocímetro

Tanques de nitrogénio

QUICK RACE (CORRIDA RÁPIDA)

Um carro, uma corrida, sem demoras. Escolha o seu carro, a corrida, o nível de dificuldade, o local da pista e as variantes—também pode correr no sentido inverso—e arrase. Avançar no modo World Tour (Torneiro Mundial) desbloqueia mais carros e mapas para utilizar nas Corridas Rápidas.

No fim da corrida, prima o botão ⊗ para voltar ao menu Quick Race (Corrida Rápida) e o botão ◉ para aceitar novamente o desafio nessa pista.

NOTA: Uns toques não vão arruinar a sua corrida, mas uma colisão a sério pode fazê-lo ficar para trás.

WORLD TOUR (TORNEIO MUNDIAL)

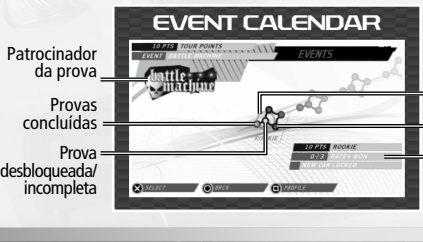
Agora é o seu mundo. Entre no circuito internacional de corridas de rua e comece a ser conhecido, enquanto percorre as pistas mais difíceis da terra: São Francisco, Tóquio, Paris e mais além.

TOUR POINTS (PONTOS DE TORNEIO)

Os Pontos de Torneio são atribuídos em cada corrida em que participa, dependendo da posição em que termina. A maioria das provas estão bloqueadas até acumular Pontos de Torneio suficientes; quantos mais ganhar, mais rapidamente avança para os novos locais e inicia novos desafios.

Acumule um número de vitórias suficientes para chamar a atenção dos próprios reis depois, tente conquistar-lhes as suas coroas.

EVENT CALENDAR (CALENDÁRIO DE PROVAS)



Escolha as corridas a partir do seu Calendário de Provas. Destaque uma prova para ver quantas corridas ganhou e se ganhou algum carro novo.
Prima o botão ⊗, para participar na Prova e para ver as corridas que estão disponíveis, assim como o local e os patrocinadores. Seleccione uma corrida e prima o botão ⊗ para começar a circular. Se já participou nessa corrida, pode rever a sua prestação e o que ganhou. Se uma prova estiver bloqueada, o seu Calendário dirá como se pode qualificar para poder participar. Também pode consultar o seu Driver Profile (Perfil de Condutor) ao premir o botão ▣.
Os desafios lançados pelos Reis de Corrida também aparecem no seu calendário; aceite-os, destacando o desafio e premindo o botão ⊗.

DRIVER PROFILE (PERAL DE CONDUTOR)

Consulte o seu perfil de condutor depois de cada corrida para ver qual é o seu estilo de condução. Os condutores são avaliados pela velocidade, aderência, derrapagem e pela precisão. Acumule pontos e atinja o máximo em todos os campos do seu perfil para se tornar no condutor perfeito.
Para consultar o seu Perfil de Condutor no Calendário de Provas, prima o botão ▣.

RACE KINGS (REIS DE CORRIDA)

Todos os bons pilotos pretendem tornar-se num rei. A maioria falha. Os reis são mestres incontestáveis da arte de condução nas ruas, cada um com a sua especialidade; velocidade, derrapagem, aderência. Em três continentes e entre milhares de condutores, só existem dez reis. Mas todos os que tencionam entrar nos livros de história têm, de certa forma, de enfrentar os reis ... ou melhor, impressioná-los.
Descubra exactamente quem e o que terá de enfrentar ao ir a uma prova Rei de Corrida. Prima o botão △ para rever os filmes deles, ou prima o botão ▣ para ver a biografia desse rei.

SHOWDOWNS (FRENTE-A-FRENTE DECISIVOS)

Se derrotar um rei as vezes suficientes no World Tour (Torneio Mundial), eles convidam-no momentaneamente para sair do Torneio para um frente-a-frente decisivo; aceite o convite a qualquer momento no seu Calendário. Num Frente-a-Frente Decisivo, joga consoante as regras que esse rei decidir estabelecer. Mostre que é digno ao derrotá-los no seu próprio jogo, em todas as corridas que lhe apresentarem.
Vença o rei e ganhará o carro dele. Também recebe uma decoração de Rei de Corrida para juntar ao carro em que os venceu.

THE CARS (OS CARROS)

Nas corridas de rua, os carros não se compram. Ganham-se ao dominar as provas e vencendo os Reis de Corrida. Depois de começar a acumular uma colecção, pode escolher o carro adequado para cada pista, ou ficar com as rodas que se ajustam ao seu estilo de condução.

Alguns carros têm um melhor desempenho em provas de derrapagem, em pistas mais largas, enquanto que outros registam uma melhor aceleração e estão mais adaptados a circuitos sinuosos mais técnicos. Aperceba-se das potencialidades do seu carro, e utilize-o consoante as circunstâncias.

NOTA: : A técnica de derrapagem clássica é utilizar o seu E-brake (Travão de mão) (o botão ◉) e carregar no acelerador (o botão ⊗) enquanto faz uma curva, mas em alguns carros, basta uma guinada forte para quebrar a aderência, ou alguns toques no travão (o botão ▣). Seja como for, não se esqueça de virar o volante na direcção contrária ao sair da curva, senão pode acabar por chocar contra uma parede. Se começar a fugir de traseira, toque nos travões para recuperar a aderência.

LOYALTY (FIDELIDADE)

Se conduzir muito um carro, ganha a Fidelidade do respectivo fabricante desse carro. Criar Fidelidades dá-lhe acesso a melhorias grátis; afinação do motor, aumento da maneabilidade, melhorias de nitrogénio, kits carroçaria e até uma decoração de fábrica.

Basta conduzir um carro para ganhar Fidelidade, independentemente da sua prestação na corrida. Mas vencer nessas provas pode também dar-lhe um belo bónus de Fidelidade.

CUSTOMIZATION (PERSONALIZAÇÃO)

As corridas de rua têm tudo a ver com a personalidade, portanto dê um pouco de carisma ao seu carro, adicionando uma decoração e mudando as cores, quando o seleccionar.

No ecrã Car Selection (Selecção de Carro), escolha PAINT/LIVERY (PINTURA/DECORAÇÃO). Aqui pode alterar o trabalho de pintura do seu carro e adicionar, deslocar, rodar, alterar as dimensões e alterar as cores de qualquer decoração disponível. Existe uma boa selecção de decorações disponível desde o início, mas não vai demorar muito para começar a receber outras decorações dos seus amigos ou dos seus rivais. Ou simplesmente personalize a sua própria decoração e coloque-a no seu carro favorito.

Todas as decorações obtidas estão disponíveis no ecrã de selecção de decorações. Seleccione NO LIVERY (Sem Decoração) para remover uma decoração e voltar à cor original.

CUSTOM LIVERIES (PERSONALIZAR DECORAÇÕES)

Crie a sua própria etiqueta e aplique-a na sua máquina. Guarde a imagem que deseja como ficheiro .jpg (1MB e 2048x2048 de resolução máxima) no PSP/Photos directory (Directório de fotos), depois carregue-as a partir do seu memory stick.

NOTA: Quando ganha uma nova decoração, o seu carro não fica automaticamente decorado. Adicione-a a partir do ecrã de Car Selection (Selecção de Carro) e modifique-a para que fique ao seu gosto.

MANUFACTURER'S LIVERIES (DECORAÇÕES DE FÁBRICA)

Se melhorou completamente um carro através da Loyalty (Fidelidade), eles também lhe atribuem uma decoração de fábrica. Só pode aplicar uma decoração de fábrica nesse carro.

RACE KING LIVERIES (DECORAÇÕES REI DE CORRIDA)

Derrotar um Rei de Corrida dá-lhe uma decoração Rei de Corrida, que só pode ser aplicada no carro em que o derrotou.

NITROUS (NITROGÉNIO)

Só porque agora são legais, não significa que as corridas de rua vão desistir do gás que faz rir. Quando precisar de um empurrão, prima o botão R . Em cada corrida, começa com uma carga de nitrogénio (que pode ser actualizada para três) que não são recarregáveis, portanto, utilize-as com sabedoria.

EVENTS (PROVAS)

Checkpoint Challenge (Desafio de Pontos de Controlo)	Atinja o máximo de pontos de controlo antes de o tempo se esgotar. Atingir um ponto de controlo adiciona alguns segundos ao relógio, mas esse bónus diminui a cada volta.
Eliminator (Eliminador)	Uma corrida de três voltas onde o último condutor de cada volta fica eliminado. Não se deixe ficar para trás!
Drift Challenge (Desafio de Derrapagem)	Melhore a sua técnica numa pista marcada onde recebe pontos consoante a velocidade e domínio das suas derrapagens. O condutor que tiver mais pontos, ganha.
Face Off (Confronto Directo)	Batalha frente-a-frente contra um condutor bem classificado.
Touge (Passagem)	Um confronto de duas rondas, o tempo combinado mais baixo ganha o prémio. E o seu nitrogénio não se recarrega nos intervalos das rondas.
Grand Prix (Grandes Prémios)	Participe numa série de corridas aleatórias, através de diversas pistas. O vencedor é aquele que tiver mais pontos no final.
Sprint	Uma corrida a direito entre dois pontos, contra outros sete pilotos que não tencionam perder.
Grip Race (Corrida de Aderência)	Corra com oito adversários e comece no último lugar. Tem três voltas para conseguir chegar à liderança.
Enduro	O mesmo que na corrida de aderência, mas com cinco voltas para conseguir chegar à liderança.
Checkpoint Race (Corrida de Pontos de Controlo)	Corridas de aderência com um pormenor; atinja todos os pontos de controlo antes que o tempo se esgote. Se falhar um ponto de controlo é desclassificado.
Time Attack (Contra-relógio)	O relógio é o seu único adversário. Tudo o que tem de fazer é atingir o tempo por volta pretendido, apenas com um nitrogénio por volta para o ajudar.
Speed Trap (Armadilha de Velocidade)	Acelere a fundo para conseguir uma maior velocidade média superior à dos outros condutores, numa pista de câmaras de velocidade.
Pursuit Chase (Caça de Perseguição)	Um carro—a raposa—tem alguns segundos de avanço no início. Tem uma volta para recuperar, ultrapassar e manter-se na frente durante cinco segundos.

Pursuit Escape (Fuga na Perseguição) O mesmo que na Caça de Perseguição, mas agora é a raposa e tem de ultrapassar os cães de caça até ao final da corrida.

MULTIPLAYER (MULTIJOGADOR)

Mostre a todos que adquiriu capacidades de líder nas suas corridas de quatro jogadores até ao momento.

Organize um jogo e seleccione uma pista individual para correr ou opte por uma série de pistas pré-seleccionadas. Ou seleccione JOIN (Juntar) para procurar o jogo de outra pessoa; destaque o que preferir, seleccione-o e comece a queimar borracha.

PARTY PLAY (JOGO DE GRUPO)

Coloque os seus amigos em acção num desafio de multijogadores local. Num máximo de quatro jogadores, alternem uma volta de Time Attack (Combate ao Tempo) cada um para ver quem é o mais rápido.

GARANTIA

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada no verso deste documento, junto com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o remetente.

A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta.

A presente garantia não se aplica a programas de software, fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 € por disco, à ordem de Electronic Arts Lda.

Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal.

Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Apoio a Clientes
Rua 3 da Matinha - Edificio Altejo - 6º Piso - Sala 609
1900-823 Lisboa

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 horas para o telefone 707 200 712.

Nota: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Se preferir poderá contactar-nos por e-mail através do endereço **Suportept@ea.com.**

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, o logótipo EA e Need for Speed, são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Todos os direitos reservados. Aston Martin Racing, DBR9 e o logótipo Aston Martin são marcas comerciais detidas e licenciadas pela Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com a aprovação do proprietário AUDI AG. O logótipo BMW, a marca e as designações dos modelos são marcas comerciais da BMW AG e são utilizadas sob licença. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário e/ou sob licença exclusiva da Bugatti International S.A. Dodge e HEMI® são marcas comerciais da Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger Super Bee, Dodge Viper e respectivas apresentações dos produtos são utilizados sob licença pela Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval e placas de nome são marcas comerciais registadas licenciadas e propriedade da Ford Motor Company. Marcas Comerciais da General Motors utilizadas sob licença pela Electronic Arts. PRODUTO OFICIAL LICENCIADO PELA HONDA. Concebido, fabricado e distribuído pela Electronic Arts. Honda®, o logótipo® "H", os veículos Honda® e respectivas apresentações, todos os emblemas, marcas e nomes dos veículos associados são marcas comerciais e propriedade intelectual da Honda Motor Co., Ltd., utilizados sob licença da American Honda Motor Co., Inc. Todos os direitos reservados. PRODUTO OFICIAL LICENCIADO PELA ACURA. Concebido, fabricado e distribuído pela Electronic Arts. Acura®, o logótipo® "A" estilizado, os veículos Acura® e respectivas apresentações, todos os emblemas, marcas e nomes dos veículos associados são marcas comerciais e propriedade intelectual da Honda Motor Co., Ltd., utilizados sob licença da American Honda Motor Co., Inc. Todos os direitos reservados. Os nomes, emblemas e desenhos de carroçarias da Koenigsegg CCX são marcas comerciais e/ou direitos de autor de propriedade intelectual da Koenigsegg Automotive AB e são utilizados sob licença da Electronic Arts Inc. Os direitos de autor de marcas comerciais e os direitos sobre os designs da e associadas à Lamborghini, Lamborghini com Touro e Escudo, são utilizados sob licença da Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Itália. Elise, Lotus e Lotus Round Device são marcas comerciais registadas do Group Lotus plc. O nome e o logótipo McLaren são marcas comerciais do grupo de empresas da McLaren . O nome e a estrela de três pontas da Mercedes-Benz são marcas comerciais registadas da Daimler AG. Os nomes, emblemas e os desenhos das carroçarias Mitsubishi e Lancer Evolution são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da MITSUBISHI MOTORS CORPORATION e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. 'Nissan' e os nomes, logótipos, marcas e os designs dos produtos NISSAN são marcas comerciais e/ou direitos de propriedade intelectual da NISSAN MOTOR CO., LTD. e são utilizados sob licença pela Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F e respectivos desenhos são marcas comerciais e/ou propriedade intelectual da Pagani Automobili e são utilizados sob licença pela Electronic Arts. Porsche, o emblema Porsche, 911 e Carrera são marcas comerciais registadas da Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licenciadas sob determinadas patentes. Shelby® e GT500® são marcas comerciais registadas e propriedade intelectual da Carroll Shelby e Carroll Shelby Licensing Inc. e são utilizados sob licença. Marcas comerciais, patentes de desenho e direitos de autor são utilizados com o aval do proprietário VOLKSWAGEN AG. Os nomes, desenhos e logótipos de todos os produtos são propriedade dos respectivos proprietários e são utilizados com permissão. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

EA005806643MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia **1300 365 911***
*(Calls charged at local rate)

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local / Lokale kosten

Česká republika **222 864 111**
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech.
Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím **www.playstation.sony.cz** nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

Danmark **70 12 7013**
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21

Deutschland **01805 766 977***
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0

Ελλάδα **801 11 92000***
*Εθνική Χρέωση

España **902 102 102**
Tarifa nacional

France **0820 31 32 33**
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi

Ireland **0818 365065**
All calls charged at National Rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto
Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **23 436300**
Local Rate.

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen

New Zealand **09 415 2447**
National Rate

Norge **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15

Österreich **0820 44 45 40***
*(0,116 Euro/Minute)

Россия **+7 (095) 238-3632**

Portugal **707 23 23 10***
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm **fi-hotline@nordiskfilm.com** maanantai - perjantai 15-21

Sverige **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15

UK **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.